

NESNE TABANLI PROGRAMLAMA-II

Dersin Adı	NESNE TABANLI PROGRAMLAMA-II
Dersin Kodu	1314002262011
Dersin Türü	Zorunlu
Dersin Seviyesi	Önlisans
Dersin AKTS Kredisi	6,00
Haftalık Ders Saati (Kuramsal)	3
Haftalık Uygulama Saati	1
Haftalık Laboratuvar Saati	0
Dersin Verildi i Yıl	2
Dersin Verildi i Yarıyıl	4
Dersin Ö retim Üyesi (Üyeleri)	Dr. Öğr. Gör. Emel BEYS
Ö retim Sistemi	Örgün Ö retim
E itim Dili	1001
Dersin Ön Ko ulu Olan Ders(ler)	Yok
Ders için Önerilen Di er Hususlar	Yok
Staj Durumu	Yok
Dersin Amacı	Bu ders ile ö renciye; nesne tabanlı bir dil kullanarak program yazımı ile ilgili yeterlikleri kazandırılması amaçlanmaktadır.
Ö renme Çıktıları	8034-Programlama için gerekli yazılımın ayarlarını yapmak 8035- letim sistemi tabanlı temel uygulama geli tirmek 8036- letim sistemi tabanlı ileri uygulama geli tirmek 8037-Nesne tabanlı programlama paradigmalarını uygulamak 8038-Veritabanı ba lantılı uygulama tasarımı yapmak 8039-Veritabanı ba lantılı uygulama geli tirmek
Dersin içeri i	Nesne tabanlı program için yazılım kurarak ayarlarını yapabilme, konsol ve i letim sistemi uygulamaları yapabilme, menü tasarımı ve form hazırlayabilme, veri yapıları ile veritabanı i lemleri ve etkile imli veri nesneleri yapabilme.

Haftalık Ayrıntılı Ders içeriği

HAFTA	KONULAR		
	Teorik Dersler	Uygulama	Laboratuvar
1	Nesne Tabanlı Programlama için Yazılım Kurarak Ayarlarını Yapmak	Nesne tabanlı programlama için yazılım kurulumu ve ayarlamalarını yapabilme	
2	Programlama Dilinin Temel Deyimleriyle Konsol Uygulamaları Hazırlamak Programlama Dilinin Temel Deyimleriyle İletim Sistemi Tabanlı Uygulamaları Hazırlamak	Konsol ve İletim sistemi tabanlı uygulamalar yapabilme	
3	Karar Kontrol Deyimleri, Döngü Kontrol Deyimleri	Karar ve Döngü kontrol deyimlerini kullanabilme	
4	Kontrol Nesneleri ve Diziler	Karar ve Döngü kontrol deyimlerini kullanabilme	
5	Kontrol Nesneleri ve Diziler	Kontrol nesnelerini kullanabilme	
6	Nesne Kullanımı ve Operatörler	Nesne kullanımı uygulamaları yapabilme	
7	Nesne Kullanımı ve Operatörler	Operatörleri kullanabilme	
8	Ara Sınav		
9	Standart Fonksiyonlar, Kullanıcı Tanımlı Fonksiyonlar	Fonksiyonlar ile ilgili uygulamalar yapabilme	
10	Bibliyografik Kütüphanesi	Bibliyografik kütüphanelerini kullanabilme	
11	Veri Yapıları	Veri yapılarını kullanabilme	
12	İletim Sistemi Nesneleri	İletim sistemi nesnelerinin kullanabilme	
13	Menü Tasarımı ve Formlar	Menü tasarım ve form uygulamaları yapabilme	
14	Veritabanı İlemleri	Veritabanı İlemleri yapabilme	
15	Etkileşimli Veri Nesneleri	Etkileşimli veri nesneleri gerçekleştirilebilir	
16	Final Sınavı		

Ders Kitabı / Malzemesi / Önerilen Kaynaklar

DERS KİTABI: Visual Studio 2010 ile Microsoft Visual C# 4.0 for .NET Framework 4.0, Memik Yanık, Seçkin Yayıncılık

DERS ARAÇLARI: Bilgisayar, Projeksiyon, Nesne tabanlı programlama yazılımı

Değerlendirme

Yarıyıl (Yıl) içi Etkinlikleri	Sayısı	Katkı Yüzdesi , %
Ara Sınav	1	50
Proje Hazırlama	1	50
Toplam		100
Yarıyıl (Yıl) Sonu Etkinlikleri	Sayısı	Katkı Yüzdesi , %
Final Sınavı	1	100
Toplam		100
Yarıyıl (Yıl) içi Etkinliklerinin Başarı Notuna Katkısı		40
Yarıyıl (Yıl) Sonu Sınavının Başarı Notuna Katkısı		60
	TOPLAM	100

Dersin Ö renme , Ö retme ve De erlendirme Etkinlikleri Çerçevesinde Yükünün Hesaplanması

Etkinlikler	Sayısı	Süresi (saat)	Toplam Yükü (saat)
Ara Sınav	1	1	1
Final Sınavı	1	1	1
Derse Katılım	14	3	42
Uygulama/Pratik	14	1	14
Laboratuvar	14	1	14
Proje Hazırlama	6	4	24
Proje Sunma	10	3	30
Bireysel Çalı ma	14	1	14
Ödev Problemleri için Bireysel Çalı ma	8	2	16
Ara Sınav için Bireysel Çalı ma	1	9	9
Final Sınavı için Bireysel Çalı ma	1	11	11
TOPLAM YÜKÜ (saat)			176
Dersin AKTS Kredisi = Toplam Yükü (saat) / (30 saat/ AKTS) = 176 / 30 = 5,87 ~ 6			

Program ve Ö renme Çıktıları li kisi

Ders	Program Çıktıları											
	Ö re	PÇ	PÇ	PÇ	PÇ	PÇ	PÇ	PÇ	PÇ	PÇ	PÇ	PÇ
ÖÇ	4								3			
ÖÇ		3		5					3			
ÖÇ			4	5	4	3	2					
ÖÇ				4	3							
ÖÇ				5	4				3			
ÖÇ				4		2						

*Katkı Düzeyi : 1 Çok Dü ük 2 Dü ük 3 Orta 4 Yüksek 5 Çok Yüksek